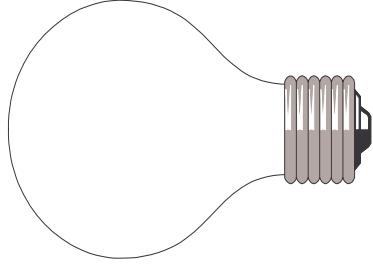
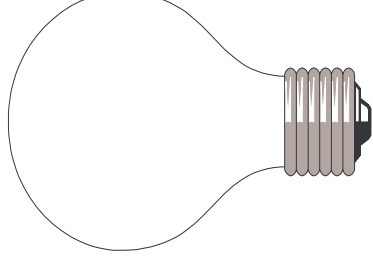


Allumer une ampoule de 2 façons différentes

Consigne : Place les lames de la pile sur l'ampoule afin que celle-ci s'allume correctement.



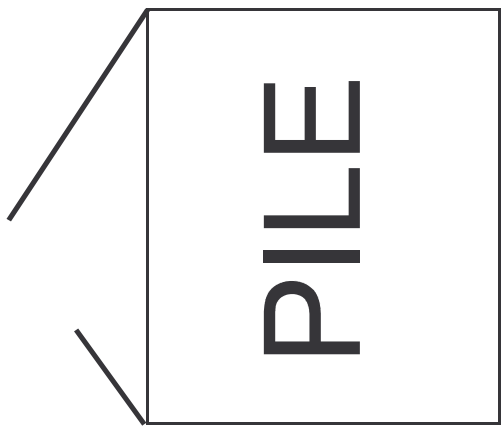
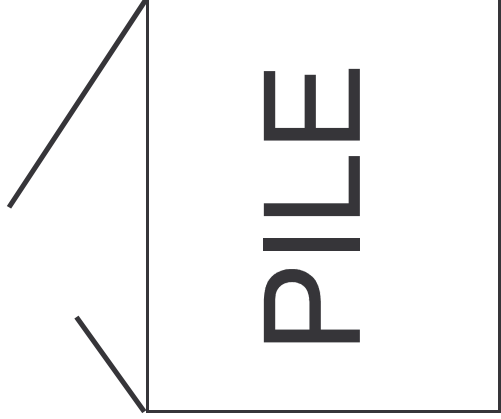
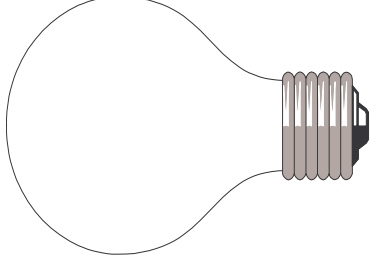
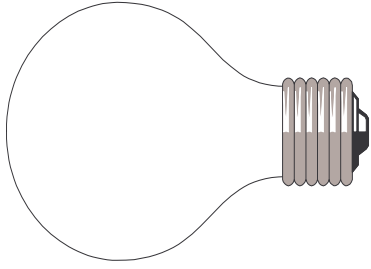
PILE



PILE

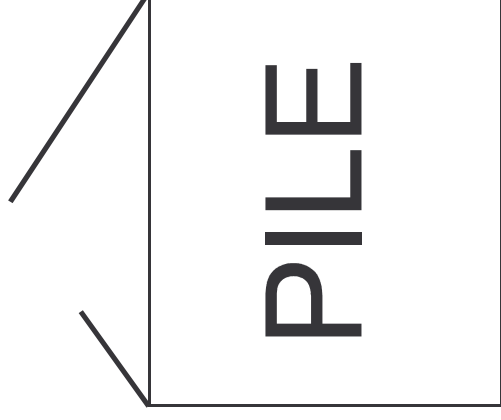
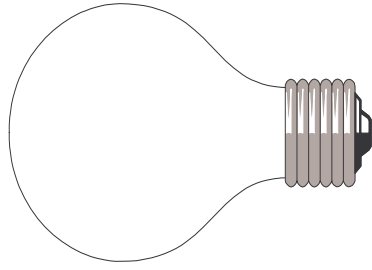
Allumer une ampoule loin de la pile

Consigne : Dessine les fils afin d'allumer l'ampoule loin de la pile. Il y a deux façons.




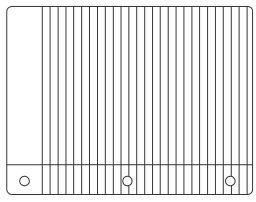
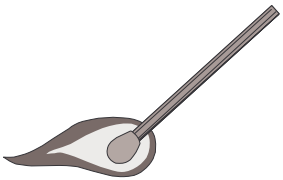
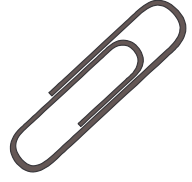
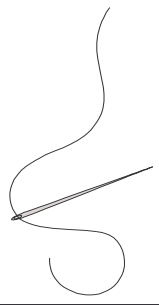

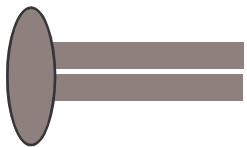

Légender un schéma

Consigne : Trace des flèches et nomme les différentes parties de la pile et de l'ampoule.



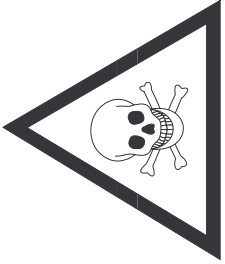
Conducteurs et isolants (1)

Consigne : Parmi tous les objets indique ceux qui conduisent le courant (conducteur) et ceux qui ne le conduisent pas (isolant) en découpant les étiquettes. Colle-les à la bonne place.

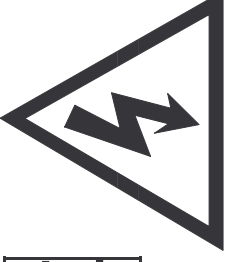
				conducteur
				isolant
				conducteur
				isolant
				conducteur
				isolant
				conducteur
				isolant

Conducteurs et isolants (2)

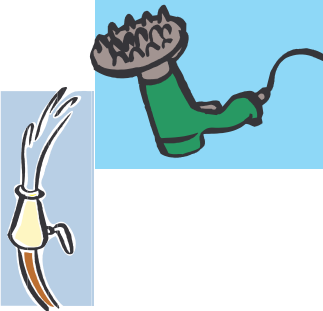

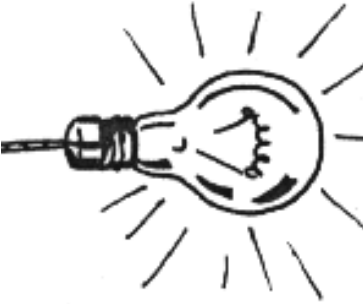
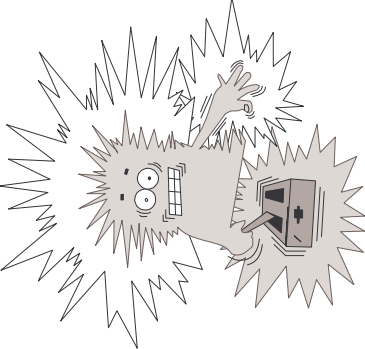


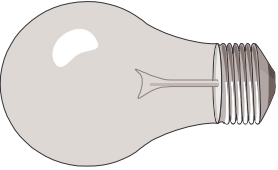
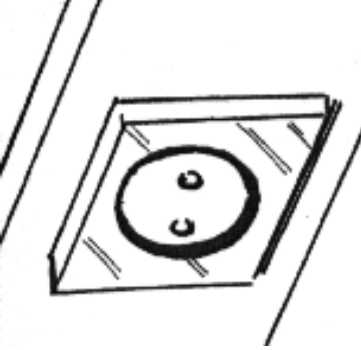
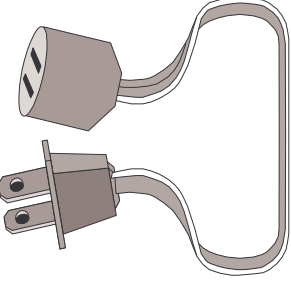

Consigne : Dessine l'expérience qui t'a permis de savoir qui étaient les conducteurs et les isolants.

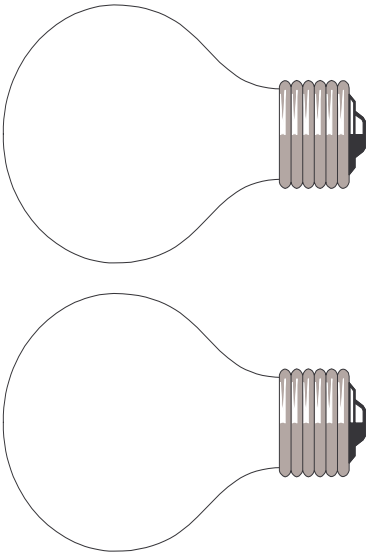


LES DANGERS DE L'ELECTRICITE



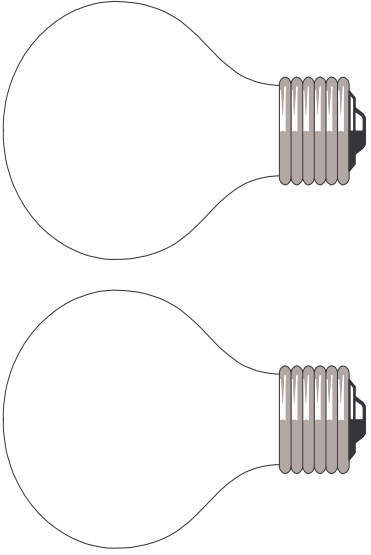
Consigne : Barre ce qui est dangereux.



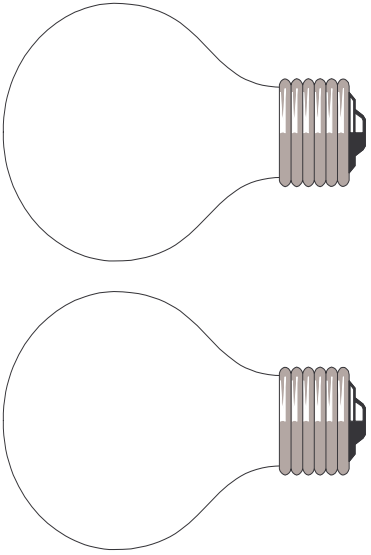
PILE

PILE



PILE

PILE



PILE

PILE

L'ÉLECTRICITÉ

Consigne : Réponds aux questions au fur et à mesure qu'elles sont lues.

N°	QUESTIONS	VRAI	FAUX	POINTS
1	Pour allumer une ampoule, il suffit de toucher une seule lame de la pile.			
2	Pour allumer une ampoule, il faut toucher les deux lames, une sur la vis de l'ampoule et l'autre sur le plot.			
3	Pour allumer une ampoule, on peut le faire de deux façons.			
4	Pour allumer une ampoule avec des fils, il faut que les fils soient dénudés à leurs bouts.			
5	On peut prendre n'importe quel fil.			
6	Le clou ne permet pas d'allumer l'ampoule.			
7	Le clou est un conducteur.			
8	La gomme est un isolant.			
9	Le fil en laine peut remplacer un fil électrique.			
10	On peut jouer avec les prises électriques sans danger.			
TOTAL				/10